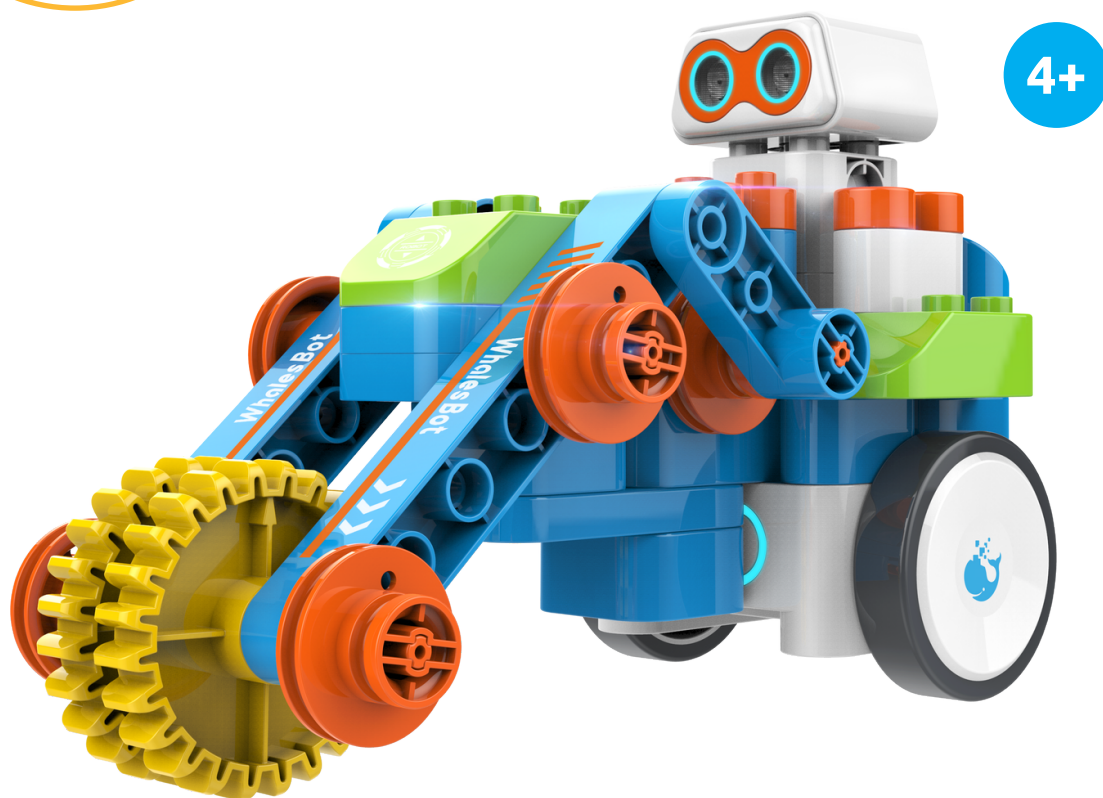




Kit U20 Pro

Robótica

- **Método de codificación** sin pantalla
- **Más de 131 piezas** para un aprendizaje divertido
- **Habilidades sensoriales** y resolución de problemas



Desarrollado por:



Kit U20 Pro

Robótica

► Usuarios:

- Estudiantes desde los 4 años.

► Número de experiencias:

- 48



ELECTRONIC PARTS



Controller



Ultrasonic Sensor



Motor



ELECTRONIC PARTS



Controller



Motor



ELECTRONIC PARTS



Controller



Ultrasonic Sensor



Motor



CODING METHODS



Coding Pen & Cards

► Descripción

U20 Pro es un kit de robótica educativa diseñado para que niños y niñas desarrollen habilidades de programación, pensamiento computacional y resolución de problemas mediante la construcción de modelos interactivos. A través de experiencias prácticas, los estudiantes diseñan y programan robots capaces de desplazarse, responder a estímulos y ejecutar diferentes acciones, fortaleciendo de manera lúdica los primeros aprendizajes en las disciplinas STEM.

El recurso incorpora programación mediante un lápiz interactivo y tarjetas de codificación, facilitando la comprensión de secuencias, lógica y algoritmos sin necesidad de utilizar pantallas. Sus proyectos guiados promueven la creatividad, el trabajo colaborativo y la experimentación, permitiendo que los estudiantes avancen progresivamente en el desarrollo de habilidades tecnológicas desde los primeros años de escolaridad.

► Características:

- **Programación sin pantallas:** Utiliza un lápiz de programación y 52 tarjetas de codificación para crear secuencias, algoritmos e instrucciones de forma intuitiva.
- **Componentes:** Incluye controlador inteligente, motores y sensor ultrasónico para construir robots capaces de desplazarse, detectar obstáculos y medir distancias.
- **Piezas de construcción:** Más de 131 bloques estructurales de bordes redondeados, seguros y fáciles de manipular por estudiantes desde los 4 años.
- **Currículo:** Contiene 48 experiencias de aprendizaje con proyectos guiados orientados al desarrollo del pensamiento computacional y habilidades STEM.

