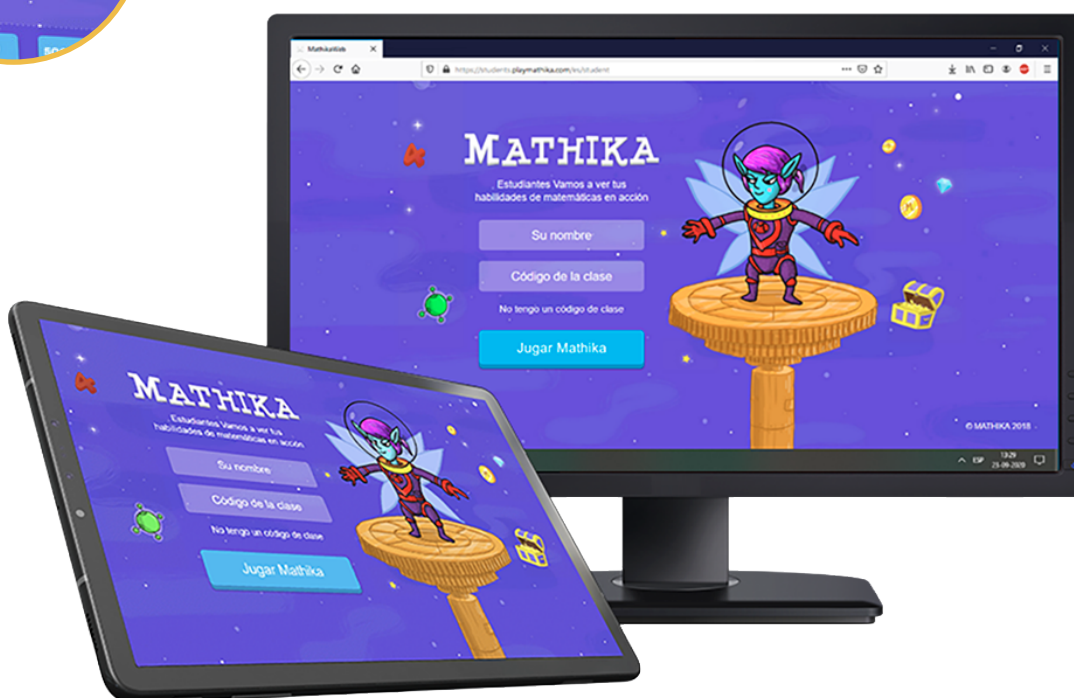


MATHIKA



- **Multiplataforma:** se adapta a pc, tablet o móvil.
- **Orientada a reforzar** conocimientos y habilidades matemáticas de educación básica (1° a 6°)
- **Aprendizaje gamificado:** integra dinámicas de juego que hacen más motivadora y significativa la enseñanza y el aprendizaje de la matemática.



Desarrollado por:



Mathika

Plataforma

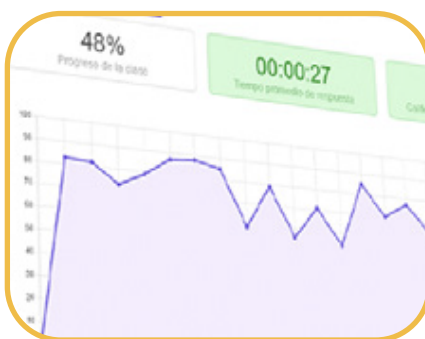
MATHIKA

► Usuarios

- De 6 a 12 años de edad

► Cobertura

- 1 licencia institucional



► Descripción

Mathika® es una plataforma que potencia el desarrollo de habilidades y la construcción de una base de conocimientos matemáticos mediante la experimentación digital, considerando la gamificación como una experiencia memorable para la enseñanza y aprendizaje de la matemática.

Las experiencias digitales de Mathika® pueden adaptarse a distintos dispositivos (pc, tablet, móvil), y favorece distintos contextos, entre ellos, el aprendizaje remoto y autónomo de cada estudiante.

A través de videos, ejemplos, actividades interactivas, herramientas de investigación y juegos digitales de matemáticas, Mathika® ayuda al maestro a diversificar sus prácticas, desarrollar habilidades y construir una sólida base de conocimiento matemático en los estudiantes.

Mathika® permite brindar una ruta de aprendizaje personalizada. Además, da la posibilidad al docente de trazar un camino de aprendizaje para cada alumno, asignar tareas y recibir información ordenada sobre el progreso y los logros individuales y del curso, lo que favorece la toma de decisiones acertadas y oportunas y permite incorporar evaluaciones formativas en el proceso.

► Contenidos curriculares principales

- Números y operaciones
- Lectura, escritura, formación y valor posicional
- Composición y descomposición aditiva
- Cálculo escrito de adiciones y sustracciones
- Estrategias de cálculo mental
- Multiplicación y división
- Fracciones y números decimales

