



Figuras y Cuerpos Geométricos

Construyendo Matemática

- **Clases digitales** e interactivas.
- **Batería de actividades** para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- **Material concreto**



Desarrollado por:



Figuras y Cuerpos Geométricos

Construyendo Matemática



Descripción

Este recurso permite explorar la geometría mediante construcción y manipulación. Los estudiantes forman y clasifican polígonos, identifican sus partes y analizan cuerpos geométricos reconociendo sus características. El trabajo con material concreto favorece la observación, comparación y modelación de figuras, desarrollando razonamiento espacial y comprensión de relaciones entre formas planas y tridimensionales. Las actividades impulsan el descubrimiento guiado y la visualización de patrones.

Además, contiene actividades con pausas activas que fortalecen la regulación emocional, la concentración y el bienestar.

Usuarios:

- Estudiantes de 6 a 12 años de edad.

El sistema de aprendizaje se organiza en:



Construyendo Matemática
Figuras y cuerpos geométricos



▶ Contiene 18 unidades de aprendizaje

Caracterizando polígonos

Clasificando polígonos

Conociendo algunos cuerpos
geométricos

Manipulando polígonos y cuerpos
geométricos

Clasificando triángulos y
cuadriláteros

Caracterizando cuerpos geométricos



El trabajo en aula se complementa con el recurso Disposición para el Aprendizaje, que incorpora pausas activas y juegos orientados a fomentar la regulación emocional, la concentración y el bienestar físico. Estas instancias favorecen que los estudiantes enfrenten nuevos desafíos con mayor disposición y motivación hacia el aprendizaje.



Incluye 30 actividades en
6 módulos de trabajo