



Competencia Lingüística

Construyendo Lenguaje

- **Clases digitales** e interactivas.
- **Batería de actividades** para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- **Material concreto**



Desarrollado por:



Competencia Lingüística

Construyendo Lenguaje



Descripción

Este recurso introduce a los estudiantes en el mundo de las palabras a través de actividades dinámicas que permiten ampliar vocabulario, comprender la estructura de las oraciones y reconocer la función de cada palabra. Con materiales manipulativos y propuestas de juego, reflexión y experimentación, favorece una comunicación más precisa y creativa, fortaleciendo la conciencia lingüística y las bases para la lectura y escritura.

Además, contiene actividades con pausas activas que fortalecen la regulación emocional, la concentración y el bienestar.

Usuarios:

- Estudiantes de 6 a 12 años de edad.

El sistema de aprendizaje se organiza en:



Construyendo Lenguaje
Competencia Lingüística



▶ Contiene 15 unidades de aprendizaje

La palabra	▶ 1. ¿Qué es una palabra?	▶ 2. Aportes del latín y del griego	▶ 3. Aportes de las lenguas indígenas
El sentido de las palabras	▶ 1. Lenguaje literal y figurado	▶ 2. Lenguaje contextualizado	
Relación entre las palabras	▶ 1. Sinónimos	▶ 2. Antónimos	▶ 3. Homógrafos
Unión de las palabras: La oración	▶ 1. Sujeto y predicado	▶ 2. Complementos	▶ 4. Homófonos
Funciones de las palabras	▶ 1. Función sustantiva	▶ 2. Función adjetiva	▶ 3. Función verbal
			▶ 4. Función conectiva



El trabajo en aula se complementa con el recurso Disposición para el Aprendizaje, que incorpora pausas activas y juegos orientados a fomentar la regulación emocional, la concentración y el bienestar físico. Estas instancias favorecen que los estudiantes enfrenten nuevos desafíos con mayor disposición y motivación hacia el aprendizaje.



Incluye 30 actividades en
6 módulos de trabajo