

# locos de patio

● Cód: LDP100

- **Material didáctico** para desarrollar los 3 módulos del juego.
- **Actividades divertidas** que favorecen el desarrollo de las habilidades y competencias para el siglo XXI.
- **Juegos de patio** que potencian la empatía, curiosidad y creatividad de toda la comunidad escolar.



Desarrollado por:

# Locos de patio

## Usuarios:

- Estudiantes de 11 a 15 años de edad.

## Cobertura:

- Hasta 40 estudiantes.

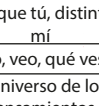
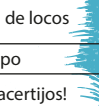


## Descripción

El juego **"Locos de patio"** cuenta con 18 entretenidas y creativas experiencias que enriquecen la convivencia escolar y el vínculo entre el docente y el estudiante por medio del desarrollo de las **competencias y habilidades necesarias para la vida en el siglo XXI**.

La implementación de las actividades y juegos permite la creación de experiencias significativas, intencionadas en 3 módulos, lo que favorece la autonomía progresiva, el clima escolar, la resolución de conflictos, la autovaloración y la valoración de los demás.

## Módulos de experiencias:

| Empatía                                                                                                                                                                                                                                    | Curiosidad y exploración                                                                                                                                                                                                   | Creatividad                                                                                                                                                                                                     |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Tanza y empatiza<br>Igual que tú, distinto a mí<br>¡Veo, veo, qué ves!<br>El universo de los pensamientos<br>¡Lo que hemos aprendido!<br>Tu mejor frase |  Las cajas locas<br>Curiosidad de locos<br>El topo<br>¡Curiosos acertijos!<br>¡Lo que hemos aprendido!<br>Encuentra a los locos de patio |  Figuras creativas<br>Momias creativas<br>Otro uso a lo que uso<br>Historia sin fin<br>¡Lo que hemos aprendido!<br>Yo opino |

## El juego contiene:

- 1 **Material didáctico** para desarrollar los 3 módulos del juego.
- 2 **Material didáctico descargable** para enriquecer actividades.
- 3 **Juegos de patio** que enriquecen las habilidades de empatía, curiosidad y creatividad.
- 4 **Guía de orientaciones** para el docente.
- 5 **Mapa del juego** que permite ir registrando los logros.
- 5 **Póster "Reflexionemos"**

## Potencialidades pedagógicas:

- Enriquece la convivencia escolar.
- Genera ambientes libres de estrés.
- Involucra a toda la comunidad educativa.
- Es un complemento al método de *efecto educativo*.