

LA EMOCIÓN de aprender

• EL JUEGO DE EDUCACIÓN EMOCIONAL •

● Cód: EDA100

- **Material didáctico** para desarrollar las 3 etapas del juego.
- **Actividades divertidas y creativas** que favorecen las experiencias de aprendizaje.
- **Ambientadores** que enriquecen el desarrollo del juego.



Desarrollado por:



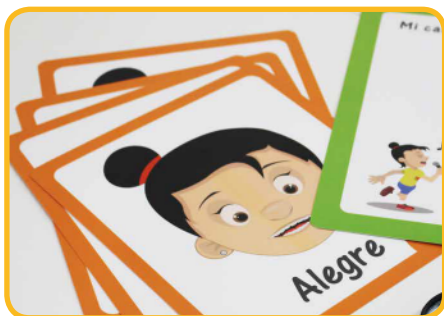
 www.efectoeducativo.cl

 info@efectoeducativo.cl

La Emoción de Aprender

LA EMOCIÓN de aprender

• EL JUEGO DE EDUCACIÓN EMOCIONAL •



Descripción

El juego *la emoción de aprender* ofrece un conjunto de 30 entretenidas actividades que facilitan el desarrollo de la **conciencia emocional**, la **regulación emocional** y la **competencia social**, enriqueciendo los procesos de enseñanza-aprendizaje que a diario experimentan los estudiantes.

La implementación de las actividades enriquece las experiencias de convivencia en el aula, favoreciendo el desarrollo de las habilidades socioemocionales de una manera entretenida y creativa dando espacio a la conciencia de las emociones y sentimientos, en sí mismo y en los demás.

El juego contiene:

- 1 **Material didáctico** para desarrollar los 12 pasos del juego.
- 2 **Material didáctico descargable** para enriquecer las actividades.
- 3 **Tarjetas de actividades** para el monitor.
- 4 **Guía de orientaciones** para el tutor.
- 5 **Mapa del juego** que permite ir registrando los logros de este entretenido juego.
- 6 **Poster "Activa tu cuerpo"** que se utiliza al comenzar cada actividad.

Potencialidades

- Enriquece el clima en el aula.
- Favorece la disposición de los estudiantes al proceso de aprendizaje.
- Es de fácil implementación.
- Es un complemento al método de *efecto educativo*.

▶ Usuarios:

- Estudiantes de 6 a 12 años de edad.

▶ Cobertura:

- Hasta 40 estudiantes.