



Actíivate

Educación Emocional

- **Clases digitales** e interactivas.
- **Batería de actividades** para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- **Material concreto**



Desarrollado por:

Actívate

Educación Emocional



▶ Usuarios:

- Estudiantes de 4 a 12 años de edad.

▶ Cobertura

- 2 a 45 estudiantes

▶ Competencias que desarrolla

- Conciencia emocional
- Regulación emocional
- Competencia social

▶ Descripción

Actívate cuenta con 45 experiencias lúdicas para ser implementadas en 2 modalidades (Sala y patio) que fortalecen las habilidades sociales y la convivencia escolar, relevando la importancia de la activación corporal para el bienestar emocional.

▶ ¿Cómo funciona?, ¿Qué se hace?

Se debe elegir en el software que modalidad utilizar (Sala o patio). Luego, seguir las instrucciones de cada juego, las cuales son guiadas por "Palitos" personaje que detalla paso a paso las acciones a realizar.

Si se selecciona la modalidad patio, se presenta el objetivo en formato digital a los estudiantes, y luego se guía a los estudiantes, siguiendo la guía de orientaciones "Nuestro patio".

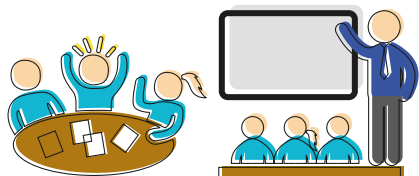
▶ Soluciones que atiende

- Establecimiento que desean un trabajo colaborativo que articule los 2 niveles desde un pgm. bienestar emocional.
- Establecimientos que desean flexibilizar los espacios y ludificar el patio del colegio para un clima positivo.
- Establecimientos que desean incorporar pausas activas o actividades de movimiento para mejorar el desempeño académico y la motivación.
- Establecimientos que desean enriquecer la atención, la disposición a aprender, la creatividad y el trabajo en equipo.
- Complementar los servicios y capacitaciones que realizan los docentes con recursos concretos para llevar al aula.

▶ Modalidades de implementación

EN NUESTRA SALA

- Material concreto
- Actividades digitales



EN NUESTRO PATIO

- Material concreto
- Actividades interactivas

