



CoreSkills Project Kit

- **Introducción didáctica** al STEAM.
- **Impulsa el aprendizaje** en electrónica, programación y otras temáticas tecnológicas.
- **Desarrolla las habilidades** del siglo XXI.
- **Fomenta el aprendizaje** colaborativo.

Configuración

40 estudiantes



Desarrollado por:



 www.efectoeducativo.cl

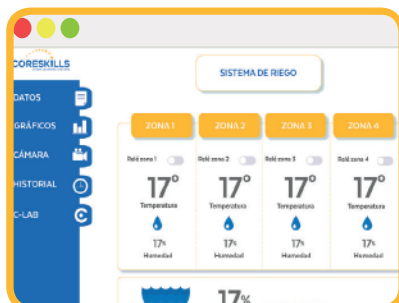
 info@efectoeducativo.cl

CoreSkills Project Kit

STEAM

► Nivel recomendado:

- Secundaria



► Descripción

CoreSkills plantea un nuevo modelo de aprendizaje basado en proyectos con un enfoque de habilidades para el siglo XXI y STEM, apoyado en marcos referentes de cualificaciones y estándares nacionales e internacionales, con el fin de asegurar que los estudiantes desde los 12 años de edad, tengan la oportunidad de desarrollar habilidades, específicas y blandas, con las que puedan insertarse en el mundo del conocimiento y del trabajo.

Coreskills Project versión C-GROW permite a los estudiantes trabajar en modalidad taller construir un "Sistema de Riego" tecnificado avanzado que realiza las funciones de recolección de datos y control a través de wifi. Además, entrega aprendizajes en temas como la electrónica, programación e introduce conceptos más avanzados como el "Internet of things" a través de una serie de actividades que incluye su plataforma.

► Características:

Coreskills Project tiene una plataforma online que contiene todo el trabajo metodológico para apoyar el proceso de trabajo en los roles de estudiantes y docentes. Además, contienen el acceso a Datalogger online que permite visualizar distintas mediciones de las zonas de riego y el encendido del C-GROW.

Perfil docente contiene:

Sistema interactivo de apoyo al docente

- Orientaciones pedagógicas para desarrollar las actividades
- Material para el trabajo clase a clase con estudiantes
- Orientaciones para la evaluación

Perfil estudiante contiene:

Sistema interactivo para el estudiante

- Orientaciones para implementación y exploración con la experiencia C-GROW
- Acceso a datalogger en línea *solo disponible con acceso a internet
- Instrucciones de armado del C-GROW
- Guía para abordar la programación del C-GROW
- Herramientas colaborativas en línea
- Formularios interactivos para la generación de evidencias de trabajo

CADA LICENCIA DE AULA TRADICIONAL CONTIENE:

Acceso hasta 40 personas al perfil de estudiante.

Acceso hasta 2 personas al perfil docente.

*Toda licencia tiene una duración de 1 año.

El usuario puede hacer uso de la plataforma en línea o recibir un enlace de descarga para su instalación en un dispositivo compatible. Es compatible con el dispositivo C3 y reúne contenidos, orientaciones e instrucciones para implementar los laboratorios.