

Recreo Entrenido

Actividades de la vida diaria (AVD)

- **Recursos versátiles** para organizar actividades en distintos grupos simultáneamente.
- **Material concreto** que promueve juego activo y participación segura.
- **Juegos colaborativos** que fortalecen convivencia y bienestar.



Desarrollado por:

Recreo Entretenido

Actividades de la vida diaria (AVD)



► Principales beneficios para el colegio

Los recreos pasan a ser espacios formativos, inclusivos y seguros, tal como exige el MINEDUC.

- **Fortalece la convivencia y disminuye conflictos:** Más estructura, más participación, menos problemas.
- **Mejora el bienestar emocional:** Incorpora recursos validados que fomentan empatía, regulación y expresión positiva.
- **Promueve la inclusión real:** Estaciones variadas para distintos intereses, ritmos y necesidades.
- **Evidencia para auditorías y supervisiones:** Los recursos permiten demostrar planificación, uso pedagógico y apoyos efectivos durante recreos.

► Beneficios para los estudiantes

- Juegos que motivan, integran y divierten.
- Espacios donde todos pueden participar, sin exclusiones.
- Actividades que desarrollan habilidades sociales y emocionales.
- Movimiento seguro y guiado.
- Mayor cohesión y sentido de pertenencia.

► Descripción

Un set completo de juegos, materiales socioemocionales y recursos cooperativos especialmente diseñado para transformar los recreos en espacios activos, entretenidos e inclusivos. Convierte el recreo en un momento seguro, formativo y lleno de participación. Ideal para colegios que buscan **cumplimiento normativo + bienestar + convivencia positiva**. Incluye un Manual de Orientaciones Pedagógicas que guía a los docentes en la integración efectiva de los juegos, además de Instrucciones de Uso claras y específicas, elaboradas para que los estudiantes puedan comprenderlas y aplicarlas de forma autónoma.

► ¿Para qué sirve?

- Para ofrecer recreos planificados, guiados y estructurados, tal como exige la normativa.
- Para asegurar participación plena de todos los estudiantes, incluidos quienes requieren apoyos específicos.
- Para disminuir conflictos y promover un ambiente emocionalmente saludable.
- Para entregar una oferta variada de juegos activos, cognitivos y socioemocionales.
- Para respaldar el trabajo institucional con evidencia verificable.



► ¿Qué incluye?

a) Juegos activos y de motricidad: Elementos que promueven movimiento, coordinación, disfrute y participación conjunta en actividades seguras y guiadas, adecuadas para estudiantes con distintas habilidades.

b) Juegos cognitivos y de mesa: Materiales que fomentan habilidades de pensamiento, toma de decisiones, concentración, memoria y trabajo cooperativo en grupos pequeños.

c) Recursos socioemocionales y de convivencia: Materiales basados en programas validados (Locos de Patio, La Emoción de Aprender, entre otros) que facilitan dinámicas de empatía, creatividad, regulación emocional y expresión positiva durante el recreo.

d) Materiales de organización y participación: Tableros, tarjetas e instrumentos que permiten estructurar las actividades, asignar roles, definir estaciones de juego y promover la autonomía y corresponsabilidad.

e) Manual de Orientaciones Pedagógicas

► ¿Por qué elegir este set?

Porque ofrece todo lo que su escuela necesita para transformar los recreos en experiencias de **alto valor educativo** y cumplir con los estándares de inclusión, convivencia y bienestar. Este set elimina el **"tiempo muerto" conflictivo**, logrando una disminución inmediata en las peleas y accidentes de patio, y **cubre la diversidad de intereses** del alumnado.